

GUIDA ALLA STAMPA E COMPOSIZIONE del Print&Play di



Finanziato
dall'Unione europea
NextGenerationEU



Ministero
dell'Università
e della Ricerca



Italiadomani
FONDO NAZIONALE
DI RIFORMA E RESILIENZA



NATIONAL
BIODIVERSITY
FUTURE CENTER



CNR
ISMAR
ISTITUTO
NAZIONALE
GEODINAMICA
MARITIMA

Ciao! In questa guida troverai tutte le istruzioni per stampare e assemblare comodamente i materiali di gioco.

Non servono attrezzature speciali, solo un po' di pazienza.

SUGGERIMENTI:

- Se hai una stampante a colori, il gioco risulterà più immersivo.
- Usa colla stick per evitare pieghe o rigonfiamenti nella carta.
- Stampa su carta più spessa (tipo 100-130g/m²) per un risultato più robusto.

COSA SERVE:

- una stampante,
- forbici,
- colla stick.

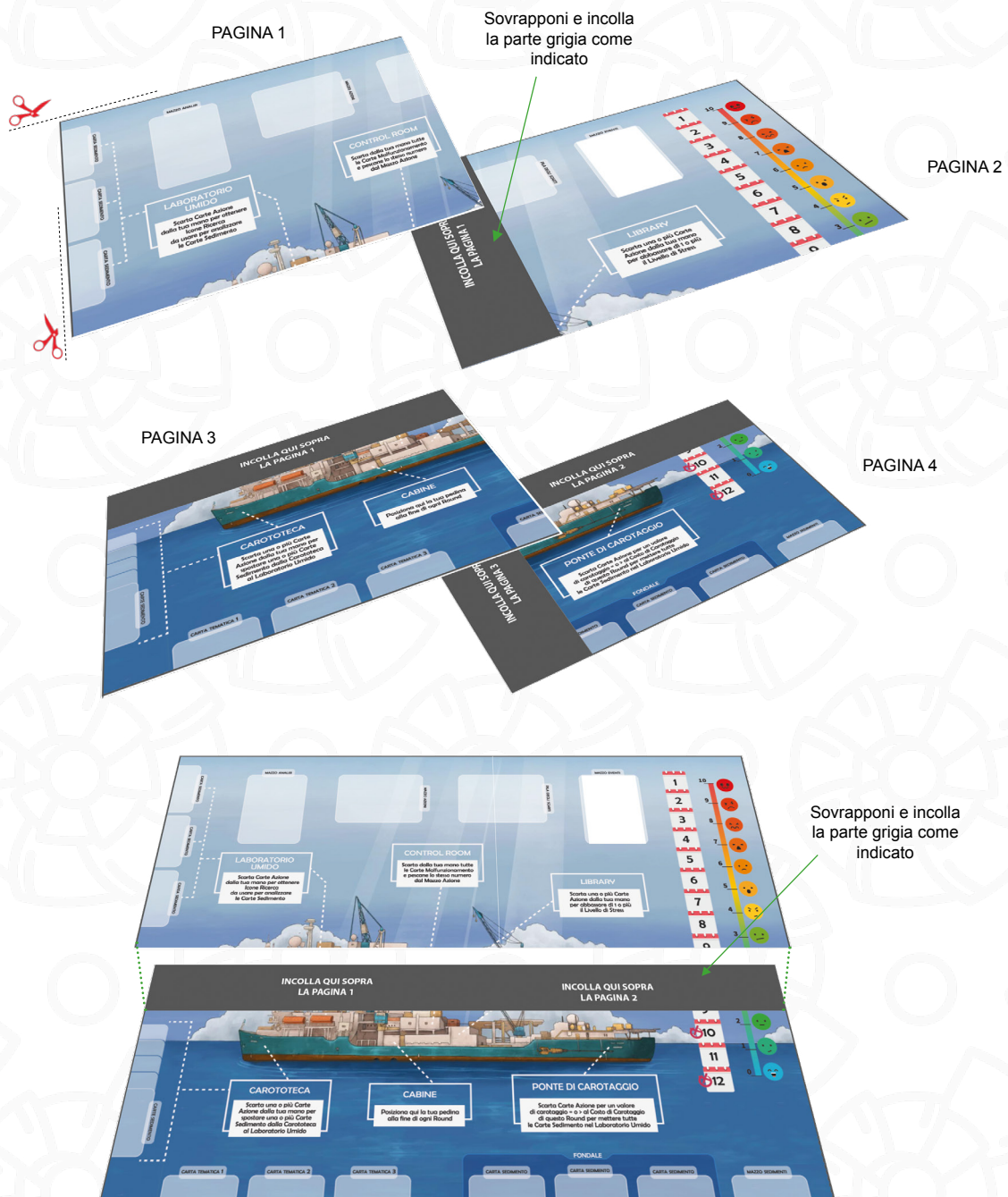
TABELLONE DI GIOCO

 **MATERIALI:** 4 fogli A4

 **ISTRUZIONI:**

- **Stampa i 4 fogli in formato A4.**
- **Assicurati che la stampa sia impostata su dimensione effettiva o 100%, e non fronte-retro.**
- **Ritaglia i fogli lungo i bordi, seguendo i segni delle forbici.**
- **Assembla il tabellone: sovrapponi i bordi dove indicato e incolla le parti grigie per ottenere un'unica superficie.**

✓ **CONSIGLIO:** puoi incollare i fogli su un cartoncino o su una base rigida per una maggiore stabilità durante il gioco.



CARTE E TESSERE

 **MATERIALI:** fogli A4

 **ISTRUZIONI:**

- Stampa i fogli in A4, sempre su una sola facciata (niente fronte-retro).
- Ritaglia le carte seguendo le linee guida.
- Fai attenzione a non separare fronte e retro: ogni carta è composta da due facciate affiancate.
- Piega a metà ogni carta, facendo combaciare il fronte e il retro.
- Incolla l'interno della carta, lasciando all'esterno le due facciate stampate.

✓ **CONSIGLIO:** per rendere le carte più resistenti, puoi plastificarle oppure inserirle in bustine trasparenti da gioco (sleeves).

